

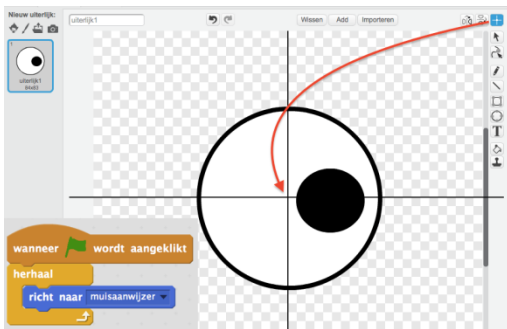
Pratend portret

Extra opdracht Les 5 Talentenkijker

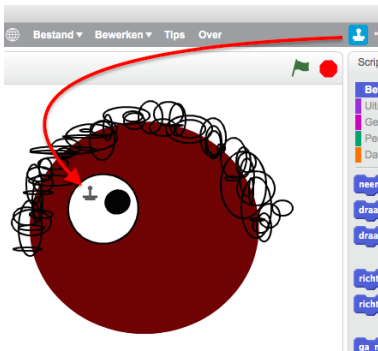
Teken een hoofd den laat ogen en mond reageren op de omgeving.

Vorbereiding

We beginnen met op de achtergrond een hoofd te tekenen zonder mond en ogen. Laten gaan we de mond en ogen als acteurs (sprites) toevoegen zodat je ze apart kunt programmeren.



2. Wanneer op het oog geklikt wordt verandert het uiterlijk en hoor je een zelf opgenomen: "Au, dat prikt!"



We tekenen een mond in drie vormen: dicht, een beetje open en wijd open. In de blokkendoos *Waarmemen* vind je geluidsterkte, dat is een getal tussen 0 (stil) en 100 (lawaai). Met dat blokje en de microfoon in je computer kun je de mond animeren.

Tips

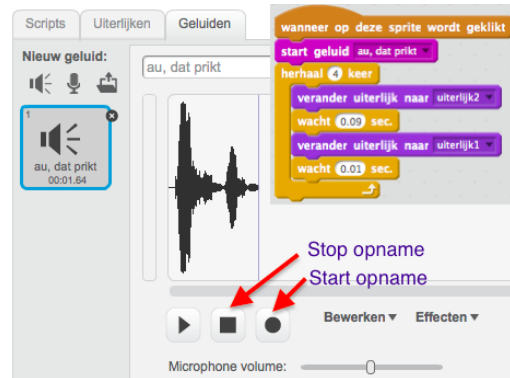
Als je eenmaal de smaak te pakken hebt, kun je oren wenkbrauwen en neus toevoegen...



Programmeren

Voor de ogen schrijven we twee scripts.

1. Nadat de groene vlag is geklikt gaan de ogen steeds naar de muisaanwijzer kijken. Hiervoor is het ook belangrijk dat het midden van het oog ook het midden is van je afbeelding.



Het is verstandig om eerst één oog helemaal goed te maken en dan met de stempel het oog te kopiëren.

